

Règlement officiel : COMPÉTITION ARMS OUVERTE EN LIGNE ÉTATS-UNIS ET CANADA

APERÇU

- **Événement** : Compétition ARMS ouverte en ligne États-Unis et Canada (le « tournoi »)
- **Commanditaire** : Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, Washington 98052 (« Nintendo »)
- **Lieu du tournoi** : En ligne (États-Unis et Canada seulement)
- **Dates et heures**
 - 1) *Éliminatoires* : Les « éliminatoires » commencent le 8 mars 2018 à 17 h (HNP) et prennent fin le 18 mars 2018 à 16 h 59 (HNP) (« période des éliminatoires »).
 - 2) *Finale (si sélectionné par Nintendo)* : La « finale » commence le 31 mars 2018 à 10 h (HNP) et prend fin le 31 mars 2018 à environ 13 h (HNP) (« période de la finale »).
- **Jeu** : ARMS sur le système Nintendo Switch en mode match classé

ADMISSIBILITÉ

AUCUN ACHAT REQUIS POUR PARTICIPER OU GAGNER. LES ACHATS N'AUGMENTENT PAS LES CHANCES DE GAGNER. Pour être admissible au tournoi, vous devez avoir accès légalement à une Nintendo Switch et le jeu Nintendo Switch ARMS. Vous devez également avoir un accès facile et régulier à une connexion Internet haute vitesse fiable et constante avant le 8 mars 2018 et être un résident légal de l'un des 50 États des États-Unis, du District de Columbia ou du Canada. Employés, représentants, ou agents de Nintendo of America Inc. (ainsi que toutes filiales associées), et les personnes qui résident à la même adresse que ces derniers ne sont pas admissibles à ce Concours. Tous les joueurs de moins de 18 ans (ou qui n'ont pas atteint l'âge de la majorité dans le lieu de résidence du joueur) (« mineurs ») doivent obtenir le consentement de leur parent ou de leur tuteur légal pour participer. S'ils sont sélectionnés par Nintendo pour participer à la finale, les joueurs (et le parent ou le tuteur légal pour les mineurs) doivent accepter le présent règlement officiel. Tous les joueurs sélectionnés pour la finale doivent accepter la diffusion en continu de leur jeu en finale et avoir une connectivité Internet suffisante, à la discrétion de Nintendo (une connectivité Internet insuffisante entraînera une disqualification). Tous les joueurs doivent respecter le présent règlement officiel ainsi que les autres règles ou restrictions associées au tournoi fournies par Nintendo. En permettant à un mineur de participer au tournoi, le parent ou le tuteur légal dudit mineur confirme et garantit qu'il a lu, compris et accepté les conditions du présent règlement officiel pour lui-même et le mineur. Tout manquement d'un joueur au présent règlement pourrait entraîner sa disqualification du tournoi, à la discrétion de Nintendo. La participation du joueur au tournoi constitue sa pleine acceptation inconditionnelle du présent règlement officiel et des décisions de Nintendo. Non valide là où la loi l'interdit. Toutes les lois et tous les règlements fédéraux, d'État, provinciaux et locaux s'appliquent.

STRUCTURE, GAGNANTS ET CLASSEMENT DU TOURNOI

I. Ronde des éliminatoires (du 8 au 18 mars 2018)

- **Joueurs** : Toute personne qui satisfait aux exigences ci-dessus en matière d'admissibilité peut participer aux éliminatoires. Pour participer, suivez les étapes ci-dessous dans le jeu ARMS pendant la période des éliminatoires :
 - Sélectionnez *Ranked Match (Match classé)* dans le menu principal. (Vous verrez ce mode seulement après avoir réussi le *Grand prix* au niveau difficile).
 - On vous invitera à rechercher un match. Sélectionnez *Search (Recherche)*.
 - Une fois qu'un adversaire est disponible, vous devez choisir votre personnage.
 - Jouez au moins 50 matchs classés.
- **Jeu et mode** : Les joueurs joueront au jeu ARMS sur la Nintendo Switch (mode match classé).
 - Personnages : Tous les personnages sont autorisés.
 - ARMS : Toutes les armes sont autorisées avec tous les personnages.
 - Durée : 99 secondes par ronde.
 - Jeux : Le premier joueur à gagner deux rondes sur trois remporte le match.
 - Sélection de scène : Aléatoire.

- **Classement. Les joueurs doivent jouer au moins 50 matchs classés dans le jeu ARMS pendant la période des éliminatoires afin de pouvoir être sélectionnés pour la finale.** Les personnes passant en finale sont déterminées par le système de classement du jeu ARMS. En cas d'égalité, Nintendo départagera comme suit :
 - Pourcentage de victoire global du joueur pendant la période des éliminatoires.
 - Pourcentage de victoire global pour les 50 premiers matchs de chaque joueur pendant la période des éliminatoires.
 - Pourcentage de victoire global pour les 60 premiers matchs de chaque joueur pendant la période des éliminatoires.
 - Pourcentage de victoire global pour les 70 premiers matchs de chaque joueur pendant la période des éliminatoires.
 - Pourcentage de victoire global pour les 80 premiers matchs de chaque joueur pendant la période des éliminatoires.
 - Ce processus continuera en augmentant de 10 matchs jusqu'à ce que l'égalité soit départagée.
- **Sélection en tant que finaliste ou remplaçant** Aux alentours du 20 mars 2018, selon le classement le plus élevé et les pourcentages de victoire décrits ci-dessus, sous réserve de vérification, huit (8) joueurs seront sélectionnés en tant que finalistes (« finalistes ») pour participer à la finale, et quatre (4) joueurs seront sélectionnés comme remplaçants (« remplaçants ») devant être disponibles pour participer à la finale. Les possibles finalistes et remplaçants seront informés à l'adresse de courriel associée à leur compte Nintendo qu'ils pourraient être admissibles à la finale. Si vous recevez de Nintendo une notification selon laquelle vous êtes un possible finaliste ou remplaçant, vous devez, le cas échéant, remplir, signer et renvoyer (ou, si vous êtes mineur, votre parent ou tuteur légal doit remplir, signer et renvoyer) tous les formulaires exigés par Nintendo, s'il y a lieu, sous trois jours et accepter de passer le test de connectivité Internet de Nintendo. Si vous ne fournissez pas les renseignements demandés, ou si Nintendo juge que votre connectivité Internet n'est pas suffisante, vous serez disqualifié. Pour éviter toute ambiguïté, Nintendo peut contacter plus de joueurs que le nombre spécifié de finalistes ou de remplaçants, et vous n'êtes pas considéré comme un finaliste ou remplaçant officiel et ne pouvez pas participer à la finale avant que Nintendo ait confirmé que la vérification a bien été effectuée et vous nomme finaliste ou remplaçant officiel.

II. Ronde de la finale (31 mars 2018)

- **Participation et connectivité Internet.** Les finalistes et les remplaçants doivent être disponibles pour participer à la finale, mais seuls les finalistes participeront et seront admissibles au grand prix. Si un finaliste n'est pas présent à temps pour la finale, à 9 h (HNP), ou si l'activité Internet d'un finaliste faiblit ou ne suffit pas pour la diffusion en continu pendant la finale, un remplaçant sélectionné à la discrétion de Nintendo remplacera ledit finaliste (à n'importe quel moment de la finale).
- **Tranche.** Des tranches d'élimination en simple à huit joueurs seront établies par Nintendo avant le début de la finale.
- **Paramètres et structure du jeu**
 - Personnages : Tous les personnages sont autorisés.
 - ARMS : Toutes les armes sont autorisées avec tous les personnages.
 - Durée : 99 secondes par ronde.
 - Jeux : Le premier joueur à gagner deux rondes sur trois remporte le match.
 - Sets : Les finalistes tenteront de gagner trois matchs sur cinq contre un autre finaliste à chaque étape de la tranche (c'est-à-dire qu'une fois qu'un joueur a gagné trois matchs, le joueur perdant est éliminé).
 - Sélection de scène : Aléatoire (parmi les possibilités ci-dessous).
 - Spring Stadium
 - Ribbon Ring
 - Mausoleum
 - Ramen Bowl
 - Scrapyard
 - Buster Beach

- DNA Lab
- Sky Arena
- Via Dolce
- Temple Grounds
- Sparring Ring
- **Gagnant et maître du tournoi.** Le gagnant sera le joueur qui gagne le tournoi par élimination en simple à huit joueurs.
 - Nintendo désignera un maître du tournoi (« maître du tournoi ») avant le début de la finale.
 - Le maître du tournoi communiquera avec les finalistes et les remplaçants en utilisant les méthodes de communication déterminées par Nintendo afin de préciser dans quelle salle de jeu jouer et de fournir les autres instructions nécessaires.
 - La personne désignée comme maître du tournoi est la seule personne pouvant déclarer un résultat de classement officiel.
 - Toutes les instructions et les décisions du maître du tournoi sont finales, constituent une obligation et ne peuvent pas être portées en appel.

OCTROI DES PRIX ET VALEUR AU DÉTAIL APPROXIMATIVE (« VDA »)

- **Finalistes et remplaçants.** Chaque finaliste et remplaçant (sauf le gagnant de la finale), qui participe à la finale recevra, par courriel ou par voie postale, une œuvre en noir et blanc inspirée du jeu ARMS et signée par les développeurs du jeu (VDA : 50 \$ US).
- **Gagnant de la première place de la finale.** Le gagnant de la première place de la finale recevra par courriel ou par voie postale, une œuvre en couleur inspirée du jeu ARMS et signée par les développeurs (VDA : 125 \$ US).
- **VDA Total.** VDA Total de tous les prix est de 675\$ US.

RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES SUR LE PRIX

Les compétences des joueurs participant au tournoi vont déterminer le gagnant. Aucune substitution ni aucun échange (y compris contre de l'argent) de prix ne sera permis, mais Nintendo se réserve le droit de remplacer n'importe quel prix (ou une partie d'un prix) par un prix d'une valeur supérieure ou égale, à sa discrétion exclusive. Les dispositions relatives à l'octroi des prix seront prises par Nintendo. Les prix seront octroyés « tels quels », sans aucune garantie, expresse ou tacite (y compris, et sans s'y limiter, les garanties implicites de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier). Les taxes fédérales, d'État, provinciales et/ou locales applicables au prix seront la responsabilité exclusive de chaque gagnant. Les prix seront livrés le plus rapidement possible par Nintendo après la vérification et la confirmation des gagnants. Un joueur n'est pas un gagnant avant d'avoir été vérifié par Nintendo et informé qu'aucune autre action n'était requise de sa part. Les prix gagnés par un mineur seront octroyés à un parent ou à un tuteur légal au nom du mineur.

OCTROI DE LICENCE ET DÉCHARGE

Nintendo et ses agents peuvent diffuser, diffuser en continu, filmer, enregistrer ou photographier le jeu pendant la finale et peuvent utiliser le contenu, les vidéos, le matériel audio, les séquences, les films, les enregistrements ou les photos obtenus à différentes fins, y compris, mais sans s'y limiter, pour le marketing et la promotion de Nintendo ainsi que de ses produits et services. En participant au tournoi, par la présente, le joueur (et, si ce joueur est un mineur, son parent ou tuteur légal) consent à ce que son temps de jeu soit diffusé, diffusé en continu, filmé, enregistré ou photographié et octroie à Nintendo ainsi qu'aux personnes agissant sous son autorité (et accepte de confirmer cet octroi par écrit) le droit et la licence perpétuelle, irrévocable, sans redevance et pouvant donner lieu à l'octroi d'une sous-licence de publier, de reproduire, d'exécuter, de distribuer, d'afficher publiquement, de diffuser, de diffuser en continu, d'adapter, d'éditer, de modifier, de traduire, d'utiliser ainsi que d'afficher autrement tous les détails de la participation, et de créer des œuvres dérivées à partir de celle-ci, sans rémunération supplémentaire, y compris le nom du joueur, le personnage Mii, la photo, la voix et l'apparence ainsi que le contenu, les vidéos, le matériel audio, les séquences, les films, les photos ou les enregistrements obtenus en vertu de la présente section sans autre avis, vérification ni approbation, sans restriction d'emplacement, de temps, de média, de support ou autre, peu importe à quelle fin, y compris, mais sans s'y limiter, à des fins de marketing et de publicité, sauf là où la loi l'interdit. **EN PARTICIPANT AU TOURNOI, LE JOUEUR (ET, SI LE JOUEUR EST MINEUR, SON**

PARENT OU SON TUTEUR LÉGAL) ACCEPTE CONFIRME QU'IL ASSUME ET ACCEPTE VOLONTAIREMENT LES RISQUES ASSOCIÉS À SA PARTICIPATION AU TOURNOI ET DÉGAGE LES PARTIES LIBÉRÉES (DÉFINIES CI-DESSOUS) DE TOUTE RESPONSABILITÉ LIÉE À LA PROMOTION, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, CONCERNANT LES DANGERS, LES DOMMAGES, LES BLESSURES ET/OU LES PERTES QUE POURRAIENT SUBIR LE JOUEUR ET/OU SES BIENS PENDANT LADITE PARTICIPATION, QUE CE SOIT EN VERTU D'UNE THÉORIE DE CONTRAT, DE DÉLIT (Y COMPRIS UNE NÉGLIGENCE), DE GARANTIE OU DE TOUTE AUTRE THÉORIE. Sans limiter ce qui précède, dans la pleine mesure permise par la loi, chaque joueur (et, si le joueur est mineur, le parent ou tuteur légal du joueur) renonce à tous les droits qu'il pourrait avoir en vertu de la section 1542 du California Civil Code, qui va comme suit : « Une exonération générale ne s'étend pas aux réclamations dont le créancier n'a pas connaissance ou dont il ne soupçonne pas l'existence favorable au moment de l'exonération, et qui, si portée à sa connaissance aurait eu des conséquences matérielles sur son règlement final avec le débiteur. »

LIMITES DE RESPONSABILITÉ

Le joueur (et, si le joueur est mineur, le parent ou tuteur légal du joueur) accepte également qu'en aucune circonstance, y compris, mais sans s'y limiter, en cas de négligence, Nintendo et ses responsables, directeurs, employés, actionnaires, agents, successeurs et ayants droit respectifs ou toute autre partie associée (les « parties libérées ») ne peuvent être tenus responsables des dommages directs, indirects, accessoires, spéciaux ou consécutifs, y compris les blessures, les pertes ou les dommages de quelque sorte subis par des personnes, y compris la mort, ou des biens, découlant en totalité ou en partie de la participation du joueur au tournoi ou encore de l'acceptation, de la possession, de la mauvaise utilisation ou de l'utilisation par le joueur d'un prix ni des erreurs d'impression, de production, typographiques, humaines ou autres survenues dans l'impression, l'offre ou l'annonce d'un prix, même si les parties libérées ont été informées de la possibilité de tels dommages.

Les parties libérées ne sont pas responsables des entrées illisibles, perdues, en retard, endommagées, détruites, inexactes, retardées, incomplètes, inintelligibles, non livrées, mal acheminées ou volées ni des connexions réseaux, satellites, téléphonique ou filaires incomplètes, inexactes, perdues, interrompues ou indisponibles, des problèmes de tours ou d'équipement cellulaire (y compris les combinés), des systèmes informatiques en ligne, d'Internet, des connexions Internet, du matériel informatique, des logiciels, des virus, des bogues, des serveurs, des fournisseurs, des connexions autres, de la disponibilité ou de l'accessibilité, de l'accès non autorisé à des entrées ou de l'altération d'entrées, des mauvaises communications, des échecs de transmissions informatiques, téléphoniques, cellulaires, câblées ou filaires ou d'autres problèmes techniques, des transmissions désordonnées, embrouillées, retardées ou mal acheminées, des dysfonctionnements, des échecs ou des difficultés du matériel informatique ou des logiciels, des autres erreurs, qu'elles soient humaines, techniques, mécaniques, électroniques ou réseau, y compris, mais sans s'y limiter, des erreurs qui peuvent survenir relativement à l'administration du tournoi et à tout matériel connexe, ni de la saisie incorrecte ou inexacte de l'entrée ou d'autres renseignements ou du manquement à saisir ces renseignements. Les personnes qui trafiquent un aspect du tournoi ou des sites Web connexes ou en abusent, à la discrétion exclusive de Nintendo, seront disqualifiées, et Nintendo se réserve le droit d'annuler l'admissibilité de ce joueur à participer à cette promotion ou à toute autre promotion offerte par Nintendo. Les entrées ou le temps de jeu généré par des moyens robotiques, programmés, scriptés, macro ou autrement automatisés ou par quelque moyen subvertant l'entrée ou le processus du jeu seront disqualifiées. Les parties libérées ne sont pas responsables des dommages subis par l'ordinateur ou les appareils de jeu du joueur ou d'une autre personne en raison ou découlant de sa participation au tournoi ou du téléchargement de matériel sur un site Web connexe.

Sans limiter la décharge ci-dessus, pour clarifier, les parties libérées ne sont pas responsables a) de tout renseignement incomplet ou inexact, que ce soit en raison des utilisateurs d'appareils sans fil ou de l'équipement et la programmation associés au tournoi ou utilisés dans le cadre du tournoi ou en raison d'erreur technique ou humaine pouvant survenir lors du traitement des entrées, b) du vol, de la destruction, de l'utilisation non autorisée ou de l'altération de l'équipement, c) de tout problème ou dysfonctionnement technique des réseaux ou des lignes téléphoniques, des systèmes informatiques en ligne, des serveurs ou des fournisseurs, de l'équipement informatique, des logiciels, des virus ou des bogues, d) de tout problème de réception d'un message par Nintendo ou de la part de Nintendo pour quelque raison que ce soit, y

compris, mais sans s'y limiter, en raison de la congestion Internet ou sans fil ou de tout site Web connexe, e) des dommages subis par le système ou l'équipement d'un joueur ou d'une autre personne des suites de sa participation au tournoi, ni f) des problèmes avec l'équipement de jeu ou du tournoi. En cas de gel de la mémoire morte ou de défaillance de tout autre équipement, matériel ou logiciel pendant l'une des parties ou l'un des matchs du tournoi, Nintendo peut prendre les mesures jugées nécessaires ou désirables (à la discrétion exclusive du maître du tournoi) pour corriger la défaillance ou ses répercussions ou y remédier.

Résidents du Québec : Tout litige concernant la conduite ou l'organisation d'un concours publicitaire peut être soumis à la Régie des alcools, des courses et des jeux du Québec. Tout litige concernant l'attribution d'un prix peut être soumis à la Régie uniquement aux fins d'aider les parties à parvenir à un règlement.

MODALITÉS GÉNÉRALES

Le tournoi et le présent règlement officiel seront régis et interprétés en vertu des lois de l'État Washington. Toute disposition du présent règlement jugée non exécutoire sera appliquée dans la mesure permise, et le reste du présent règlement officiel demeurera en vigueur. Les joueurs acceptent d'être liés par le présent règlement officiel ainsi que par les décisions du maître du tournoi, qui sont finales et contraignantes à tout égard. Nintendo se réserve le droit de modifier le présent règlement officiel à tout moment, à sa discrétion exclusive, et de suspendre, de modifier ou d'annuler le tournoi ou la participation d'un joueur à celui-ci pour quelque raison que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, si des virus, des bogues, des interventions humaines non autorisées ou d'autres causes en dehors du contrôle de Nintendo affectent l'administration, la sécurité ou l'exécution appropriée du tournoi ou si Nintendo devient autrement incapable (à la discrétion exclusive du maître du tournoi) d'exécuter le tournoi comme prévu.

Chaque joueur participant au tournoi (et le parent ou le tuteur légal de chaque joueur mineur) confirme et garantit à Nintendo que la participation du joueur au tournoi n'a pas d'influence négative sur Nintendo, ses marques, ses produits ou ses services. Tous les joueurs acceptent de se comporter de manière appropriée, juste et respectueuse avec les autres participants et spectateurs. Les comportements irrespectueux (comme les échanges verbaux excessivement négatifs, le langage inapproprié, les comportements perturbateurs) peuvent entraîner une disqualification immédiate du tournoi, à la discrétion exclusive du maître du tournoi.

Les joueurs qui enfreignent le présent règlement officiel, trafiquent le fonctionnement du tournoi ou adoptent des comportements préjudiciables ou injustes pour Nintendo, le tournoi ou tout autre joueur (à la discrétion exclusive du maître du tournoi) peuvent être disqualifiés du tournoi. Nintendo se réserve le droit de disqualifier les personnes dont l'admissibilité est remise en question, qui ne respectent pas le présent règlement officiel, qui sont autrement inadmissibles à la participation au tournoi ou pour toute autre raison déterminée à la discrétion exclusive du maître du tournoi. Tous les joueurs, y compris les finalistes et les remplaçants (et le parent ou le tuteur légal de chaque mineur), peuvent devoir signer et retourner des décharges, des formulaires fiscaux ou d'autres documents demandés par Nintendo (ensemble, les « formulaires de décharge »). Si un finaliste ou un remplaçant n'est pas présent pour la finale, ne peut pas être joint, est suspendu, inadmissible ou disqualifié ou ne retourne pas les formulaires de décharge remplis et signés à la demande de Nintendo, son statut de finaliste ou de remplaçant pourrait être retiré, et un autre finaliste ou remplaçant pourrait être nommé, à la discrétion de Nintendo.

Nintendo est le commanditaire exclusif de ce tournoi. Si vous avez des questions à propos du présent règlement officiel ou du tournoi, veuillez les envoyer à : Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, WA 98052. Le tournoi et tout le matériel connexe sont protégés par le droit d'auteur. © Nintendo of America Inc. et ses concédants de licence, 2018. Tous droits réservés.